**２年 プログラミング基礎＆演習I（2024年4月26日（金））**

1.　乱数ゲーム

　乱数を知るといろいろできるようになる．とくにゲームを作るとき乱数の知識があればいろいろ工夫ができる．sample\_game.cはキーボード入力を行って，ゲームを制御する方法を表している．

sample\_game.c

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27 | #include <stdio.h>  int main(void)  {  int num;  int score = 0;  int flag;  printf("Game Start!\n");  flag = 1; // flagが1のときゲームを継続する，0のとき終了する  while (flag==1) {  printf("num=");  scanf("%d", &num);  if (num%7!=0) {  printf("Safe!\n\n");  score++;  }  else {  printf("Bomb!!\n\n");  flag = 0;  }  }  printf("Score=%d\n", score);  return 0;  } |

**第4回課題**

課題番号 No0426\_1.c

|  |
| --- |
| ゲームの定番中の定番である「数当てゲーム」を作りなさい．  ・ゲームを開始すると，0から99までの数値をランダムに１つ決める．  ・プレイヤーはその数値を当てる．  ・ただし，プレイヤーが入力した数値と答えが違う場合，以下のように出力する事にする．  　　　入力した数値＞答え　：　答えはもっと小さいです  　　　入力した数値＜答え　：　答えはもっと大きいです  ・最終的に，ユーザが答えを当てるとゲーム終了． |

発展 課題番号 No0426\_2.c

|  |
| --- |
| ドラクエシリーズ最新作であるドラコンクエスト17を参考にして，面白い「数当てゲーム」を作成せよ． |